

Travail seul ou en équipe de 2 :

NOM :

Prénom :

Classe :

NOM :

Prénom :

Compétences évaluées :

Compétences évaluées	Niveau de maîtrise
4.2 : Trouver, sélectionner et exploiter des informations dans une ressources numérique	
5.3 : Extraire des informations pertinentes pour répondre à une question	
7.3 : Apprendre à utiliser les outils numériques qui peuvent conduire à des réalisations collectives.	

Pour réviser le chapitre 3, je te propose un jeu :



Scanne le QR code ci-dessus **ou** tape l'adresse ci-dessous dans le navigateur internet :

<https://college-edouardqueau-ploudalmezeau.ac-rennes.fr/>

Puis, dans l'onglet **Les enseignements**, clique sur **Les disciplines des sciences humaines et sociales**. Clique sur **histoire**, puis sur **Histoire niveau 6^{ème}**. Descends vers le bas de la page et clique sur **Je révise en m'amusant**. Tu reconnais l'image ci-dessus : c'est l'entrée dans le jeu !!!

Réponds (en faisant des phrases) sans les recopier aux 25 questions du jeu et retrouve le personnage qui a disparu ! BONNE CHANCE

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5) Nom et fonctions des dieux :

- 6)

- 7)
- 8)
.....
- 9)
- 10).....
- 11).....
- 12).....
.....
.....
.....
- 13).....
- 14).....
.....
.....
- 15).....
- 16).....
- 17).....
- 18).....
- 19).....
- 20).....
.....
.....
- 21).....
- 22).....
- 23).....
- 24).....
- 25).....
.....